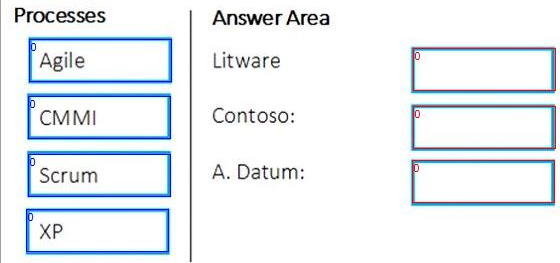
**QUIZ 1:**

1. Sua empresa planeja usar uma abordagem ágil para o desenvolvimento de software. Você precisa recomendar um aplicativo para fornecer comunicação entre membros da equipe de desenvolvimento que trabalham em locais ao redor do mundo. Os aplicativos devem atender aos seguintes requisitos:
   1. Fornecer a capacidade de isolar os membros de diferentes equipes de projeto em canais de comunicação separados e manter um histórico dos chats dentro desses canais.
   2. Esteja disponível nos sistemas operacionais Windows 10, Mac OS, iOS e Android.
   3. Fornecer a capacidade de adicionar empreiteiros externos e fornecedores a projetos.
   4. Integre-se diretamente com o Azure DevOps.
2. Microsoft Project
3. Bamboo
4. Microsoft Lync
5. Microsoft Teams
6. Você está planejando projetos para três clientes. O processo preferido de cada cliente para itens de trabalho é mostrado na tabela a seguir.

|  |  |
| --- | --- |
| Nome do Cliente | Processo preferido |
| Litware Inc. | Gerenciar os Products Backlog’s Items (PBIs) e bugs em um quadro Kanban. Dividir os PBIs em tarefas no quadro de tarefas. |
| Contoso, Ltd. | Gerenciar estórias de usuário e bugs em um quadro Kanban. Gerir os bugs e tarefas em um quadro de tarefas. |
| A. Datum Corporation | Gerenciar requisitos, avaliar e alterar solicitações, riscos, revisando sempre o processo. |

Todos os clientes planejam usar Azure DevOps para gerenciamento de itens de trabalho. Qual processo de item de trabalho você deve usar para cada cliente?



a) Litware: Agile, Contoso: CMMIT, A. Datum: Scrum

b) Litware: XP, Contoso: Scrum, A. Datum: CMMI

c) Litware: Agile, Contoso: Scrum, A. Datum: XP

**d) Litware: Scrum, Contoso: Agile, A. Datum: CMMI (correta)**

**3)** O desenvolvedor líder da sua empresa relata que a adição de novos recursos de aplicativos leva mais tempo do que o esperado devido a uma grande dívida técnica acumulada. Você precisa recomendar mudanças para reduzir a dívida técnica acumulada. Qual melhor mudança poderia ser sugerida por você para atingir este objetivo

a) Aumentar a duplicação do código

b) Reduzir complexidade do código

c) Aumentar a cobertura de testes

d) Refatoração do código do sistema

**4)** As metodologias ágeis de desenvolvimento de software vêm se destacando como uma alternativa para ambientes com mudanças constantes de requisitos. Dentre essas metodologias, a XP (Extremme Programming), uma das principais, é baseada em quatro valores:

a) simplicidade, feedback, coragem e comunicação

b) simplicidade, coragem, testes funcionais e programação aos pares

c) comunicação, feedback, testes funcionais e testes unitários

d) comunicação, coragem, programação em pares e UML

**5)** A Programação extrema (eXtreme Programming), ou simplesmente XP, é um dos principais métodos ágeis de desenvolvimento de software. Sobre programação extrema (XP), é correto afirmar que:

a) tem a programação em pares como uma de suas práticas.

b) tem como valores: comunicação, simplicidade, feedback, coragem e planejamento.

c) a programação extrema é melhor adaptada para grandes times de desenvolvimento. Esse é um dos princípios básicos da Programação extrema.

d) o jogo de planejamento da programação extrema é realizado sempre no início de cada projeto e define as fases do RUP e os diagramas da UML que serão utilizados durante o desenvolvimento do projeto.

**6)** Considere as seguintes afirmações sobre princípios ou práticas da XP (Extreme Programming).

I – Um representante do usuário final do sistema (cliente) deve estar disponível todo o tempo à equipe de XP. Em um processo de Extreme Programming, o cliente é um membro da equipe de desenvolvimento e é responsável por levar ao grupo os requisitos de sistema para implementação.

II – Todos os desenvolvedores devem refatorar o código continuamente, assim que encontrarem oportunidades de melhorias de código.

III – Os desenvolvedores trabalham em todas as áreas do sistema, de modo que não se desenvolvam ilhas de expertise. Todos os desenvolvedores têm responsabilidade em relação ao código; qualquer um pode mudar qualquer coisa.

Quais estão corretas?

a) I, II e III.

b) I e II.

c) I e III.

d) II e III.

**7)** Antes da implementação da metodologia AGILE se popularizar dentre os projetos de software pelo mundo, qual era a prática mais utilizada?

a) CMMI

b) XP

c) Scrum

d) Waterfall

**8)** Sobre o SCRUM, todas as afirmativas abaixo estão corretas, exceto:

a) Baseado em seus 4 pilares principais, que são, transparência, inspeção, revisão contínua e adaptação.

b) Criado no início da década de 90, se tornando hoje uma das metodologias ágeis mais usadas do mundo.

c) Fornece um conjunto de ferramentas para que pessoas possam tratar e resolver problemas complexos e adaptativos, enquanto entregam produtos com mais alto valor possível.

d) Possui como papéis principais, o Product Owner, Desenvolvedores (que não são formados exclusivamente de programadores) e Scrum Master.

**9)** Sobre o DevOps, que pode ser entendido como uma evolução das metodologias ágeis, podemos afirmar que este possui etapas processuais bem definidas e que facilitam sua implementação, que são, em ordem de execução:

a) Desenvolvimento Orientado a testes, Diretrizes, Implementação, Operação

b) Diretrizes, Desenvolvimento Orientado a testes, Implementação, Operação

c) Planejamento, Diretrizes, Desenvolvimento Orientado a testes, Implementação, Operação.

d) Diretrizes, definições de padrões da qualidade, Desenvolvimento Orientado a testes, Implementação, Operação.

**10)** Com relação ao método ágil de desenvolvimento conhecido como Scrum, analise as afirmativas a seguir.

I. Cada iteração do processo de desenvolvimento é denominada Sprint.

II. O Backlog do Produto é uma lista de itens priorizados, composta por requisitos e funcionalidades que devem ser construídos para concretizar a visão.

III. No início de cada Sprint, a equipe se reúne para escolher os itens a serem desenvolvidos até o final dessa iteração, o que dá origem ao Backlog do Sprint.

Assinale:

a) se somente a afirmativa II estiver correta.

b) se somente a afirmativa III estiver correta.

c) se somente as afirmativas I e II estiverem corretas.

d) se todas as afirmativas estiverem corretas.